



**KITESURF – SURF SUP  
OB - Kupa  
VERSENYKIÍRÁS  
2019**

szabályzat 2019. május 28.-i módosítása  
a változások piros színnel vannak feltüntetve  
jelen szabályzat érvényes: 2019.05.28.-tól

**Rendezés:**

A Hullámlovas Országos Bajnoki verseny sorozatot és az egyes futamokat a Magyar Hullámlovas és Kitesurf Sportági Szakszövetség írja ki. A futamokat a Magyar Kitesurf és Extrém Sport Egyesület, a Gerikom Se, a Qmi Se és a Rip Jó A Se (szervező) bonyolítja.

**Kategória:**

Hullámlovas: (kite, surf-sup)

**Időpont / Helyszín:**

<http://www.surfer.hu/versenyek> oldalon feltüntetve.

**Osztály:**

1. 18 évet betöltött fiú
2. 18 évet betöltött lány
3. 14 évet betöltött, de még a verseny napjáig 18 évet be nem töltött fiú/lány (nevezés előre email-en ( részletes infó a versenyszámoknál))

**Versenypedély**

A versenypedély kizárólag a Szövetség által rendezet, illetve engedélyezett versenyekre érvényes.

Új sportoló esetén, a verseny előtt a felelős szervező, versenyvezető, bíró ellenőrzi, hogy az új versenyző sportági (kite surf sup) alkalmassága megfelelőek-e a versenyzéshez, magára és másokra nem veszélyes, és a versenyzés szabályait gyakorlatban alkalmazni tudja.

**Nevezési lap / NYILATKOZAT (aláírása kötelező)**

Aláírással igazolom, hogy elfogadom a verseny szabályait, elolvastam és tudomásul vettem a Balesetvédelmi szabályokat, az Indítások, jelzések szabályait, és a Bíraskodási alapszabályokat, továbbá kijelentem, hogy (tudok úszni (két úszásnemben 200 m folyamatos úzás) mentőmellényt (ha a versenyigazgatóság előírja)) és a szükséges védőfelszerelést viselem”

Kijelentem, hogy érvényes felelősségbiztosítással (ha a versenyigazgatóság előírja) és verseny engedély - sportorvosi igazolással (vagy rajt engedély) rendelkezem.

A nevezés egyben a versenyző nyilatkozata arról, hogy a versenyzést kizáró betegségben nem szenved, illetve arról, hogy verseny ideje alatt másoknak okozott kárt saját felelősségére megtéríteni.

Aláírással igazolom, hogy a doppingra vonatkozó szabályokat ismerem, magamra nézve kötelezőnek tartom, és a doppinggal kapcsolatos tájékoztatást megkaptam, megértettem.

Továbbá tudomásul veszem, hogy ÓVÁSRA a célba érkezés után 30 percig van lehetőség a versenyirodán. /internetes eredményhirdetés esetén a megjelenéstől számított 5 munkanapon

A versenyzőknek figyelnie kell a kitesurf: [www.kitesurf.hu](http://www.kitesurf.hu) vagy a surf-sup: [www.surfer.hu](http://www.surfer.hu) oldalt. A szervező az interneten teszi közzé az aktuális futamok idejét és a változásokat, információkat.

A versenyző emailen kitesurf: [/info@kitesurf.hu](mailto:info@kitesurf.hu) / surf-sup: [info@surfer.hu](mailto:info@surfer.hu) kérhet regisztrációt. A szervező a regisztrált versenyzőket email-ben is értesíti, az aktuális futamok idejéről és a változásokról, információkról.

A változtatás jogát a szervező fenntartja.  
részletes info: [www.kitesurf.hu](http://www.kitesurf.hu) / [www.surfer.hu](http://www.surfer.hu)  
[info@kitesurf.hu](mailto:info@kitesurf.hu) / [info@surfer.hu](mailto:info@surfer.hu) +36-70-292-4530

### **Díjazás, értékelés:**

Minden versenynapnak Surf / Kite / Sup külön értékelése és díjazása van.  
Versenyszámonként, az első három helyezett oklevélben / éremben részesül, szponzor esetén tárgyjutalomban részesül.

### **Verseny idejére vonatkozó általános szabályok.**

A verseny ideje a nevezéstől az eredményhirdetésig tart.

Azon versenyzők, aki nem vesznek részt a kormányosi értekezleten, vagy elhagyják a versenyszektort a verseny ideje alatt, és lekésik az indulásukat, kizárásra kerülnek az adott versenyszámból.

Eredményhirdetés közvetlen a versenyszám után 30 perccel, vagy módosítva a kormányosi eligazításon.

A versenyzőnek kötelező részt vennie az eredményhirdetésen, ellenkező esetben a rendező megfosztja a helyezésétől.

A versenyző igazolt távolmaradást kérhet a verseny közvetlen befejezésekor, de meg kell jelölnie egy olyan személyt, aki nem szerepel az adott versenyszám első 3 helyezésében, és átveszi a díjat.

Abban az esetben, ha a versenyző vis major oknál fogva marad távol, és rajta kívül álló okok miatt nem tudja értesíteni a rendezőt, tiszteletbeli helyezést kap utólag a rendezőtől.

Egy versenyző egy szezon belül, ha két alkalomnál többször hagyja el a versenyhelyszínt és ezáltal kiesik a futamából, vagy nem vesz részt az eredményhirdetésen, fegyelmi eljárásban részesül.

### **Általános Versenyszabályok**

#### **Landkite**

1. Reptér illetve a terület szabályait a versenyző köteles betartani.
2. A kijelölt területet elhagyni tilos.
3. Sisak használata kötelező, védőfelszerelés használata ajánlott.
4. Telefon (védőtokban) viselése kötelező.

#### **Kitesurf**

1. Víz közlekedés rendjét nem befolyásolhatja.
2. Hajózási Szabályzat közlekedés rendjét betartva közlekedik.
3. **Sisak és mentőmellény használata kötelező**, védőfelszerelés használata ajánlott.
4. Telefon (vízálló védőtokban) viselése kötelező.

#### **Surf-Sup**

1. Kijelölt pályán közlekedik
2. Víz közlekedés rendjét nem befolyásolhatja.
3. Hajózási Szabályzat közlekedés rendjét betartva közlekedik.
4. Telefon (vízálló védőtokban) viselése (500 méternél hosszabb pályahossz esetén) kötelező.

**Versenyvezető:** A verseny napján, a kormányosi értekezleten lesz kihirdetve.

**Pályafelelős:** A verseny napján, a kormányosi értekezleten lesz kihirdetve.

**Versenybíróság Elnöke:** A verseny napján, a kormányosi értekezleten lesz kihirdetve.

**Versenyorvos:** A verseny napján, a kormányosi értekezleten lesz kihirdetve.

**Verseny nap program**

A verseny napján a kormányosi értekezlet van kihirdetve.

- rajtidők
- eredményhirdetés

**Rajtidők:**

az aktuális nap kiírása szerint [www.kitesurf.hu](http://www.kitesurf.hu) [www.surfer.hu](http://www.surfer.hu)

**Rajtsorrend:**

A verseny napján, a kormányosi értekezleten lesz kihirdetve.

**Rajteljárás:**

A nemzetközi ill a kite/surf versenyszabályzata szerint történik, és a <https://www.pontosido.com/>, pontos idő szolgáltatása szerint megadott idő alapján lesz lefolytatva.

**Egyéb rendelkezések:**

A versenyen a nemzetközi és a szervező versenyszabályai érvényesek. Nevezéskor alá kell írni egy nyilatkozatot, (vízi versenyen hogy a sportoló „tud úszni”) tájékozott a jelenlegi dopping szabályokkal kapcsolatosan, rendelkezik érvényes verseny - sportorvosi engedéllyel (vagy rajtengedéllyel), és megfelelően tudja kezelni a sporteszközt.

**Szavatosság kizárása:**

A versenyen mindenki saját felelősséggel vesz részt. A versenyen való részvétellel kapcsolatos, illetve a versenyen előfordult vagy okozott személyi és vagyoni károkért a rendező szervezet, testület illetve az azokban résztvevő személyek a rendezéssel kapcsolatos felelősségen kívül, semmiféle felelősséget vagy szavatosságot nem vállalnak.

**Szponzor:**

Minden olyan szervezet, vagy versenyző, aki részt vesz az eseményen, díjmentesen megjelenítheti a szponzorát a helyszínen, az előre egyeztetett lehetőségek szerint. Fesztiválokon, és meghívásos rendezvények esetén a rendezvény szponzorai az irányadók. Abban az esetben ha a verseny előírja, a versenyzőnek kötelező viselni a rajtszámot és a versenyrendező által biztosított versenyszponzor megjelenését a ruházaton illetve a sportfelszerelésen.

**Versenyszámok versenyszabályai**

**KITESURF**

**Kitesurf**

- Olympic Race Pályaverseny **twin tip – directional / foil**
- Freestyle
- Hangtime Woo / Piq
- Big Air Woo / Piq

**Versenyhez szükséges időjárás, szél és terep viszonyok**

**Kite**

Szél irány: Észak- Északnyugati, Nyugati, Déli, Délnyugati,

Szél sebesség: 15- 50 km/h között

Front: min 1-2 napos front szükséges,

Terep és víz: Landkite: száraz talaj szükséges.

**Nevezés:**

A versenyre minden kiteos, szörfös (tapasztalt, gyakorlott) nevezhet

Nevezési díj: 0 Ft (A Szervező biztosítja a forrást)

**Nevezési határidő:** A verseny kiírásától kezdődően a verseny kezdete előtti 24 óráig.  
**(24 órával a verseny kezdete előtt lezárul a nevezés)**

Nevezési papírok: <http://www.surfer.hu/versenyek> / Verseny eng-Sporvosi-Nevezés  
Beküldés: [info@surfer.hu](mailto:info@surfer.hu) email címre **visszaigazolás kérésével**.

### **Részvevő felszerelés típusok:**

**Kitesurf:** bármilyen típusú kite felszerelés használható.

Kitesurf: sisak és mentőmellény használata kötelező GPS futamnál vízállókban mobiltelefon viselése kötelező.

### **Rajtsorrend, zászló jelek**

- Pályaverseny

- Álló- repülő rajt

Fehér zászló: verseny szünet

Kék zászló: 2 perc a rajtig két rövid síp jel

Piros zászló 1 perc a rajtig két rövid sípjel

Piros LE: Rajt : egy hosszú sípjel

Befutó: kockás zászló, vagy piros zászló lengetése / egy rövid sípjel

### **Pályajelek:**

A verseny napján a kormányosi értekezleten ismertette.

### **KITE Pályaverseny**

1-3 futam (1 futam: 1-3 kör) Egyszerre indított pályaverseny

#### **Futam:**

1. A versenyzők egyszerre indulnak álló vagy mozgó (repülő rajtból) a cél vonal mögül, a rajteljárás szerint. Korai indulás esetén a versenyzőnek vissza kell térnie a rajvonal mögé és újra kell indulnia. A versenyző nem akadályozhatja a többi versenyzőt.

A hibás rajt utáni akadályozás kizárást vonhat maga után.

2. A versenyzőknek a pálya rajz és a kormányosi értekezleteden kihirdetett pályán kell futamonként 1-3 kört megtenniük.

3. Ha a versenyző kihagy, feldönt vagy átmegy egy bóján, addig nem folytathatja a futamát, míg a bóját meg nem kerülte. A versenyző nem akadályozhatja a többi versenyzőt.

4. A versenyzőknek a 3 kör megtétele után a pálya rajz és a kormányosi értekezleteden kihirdetett célon kell áthaladniuk.

5. A futamok alatt a kitesurf általános KRESZ szabályai az irányadóak.

**A versenyzőnek a bójához érkezéskor körül kell néznie, mielőtt fordítja az ernyőjét. A bójához előbb érkező versenyzőnek van előnye.**

A szabályok ellen vétkező versenyző kizárható a futamból, vagy a versenyből.

A versenyzőknek a szabályok szerint kell rajtolniuk, megkerülni a pálya rajz szerinti bójákat, és egy-három kört megtéve áthaladni a célvonalon.

#### **Értékelés:**

Futam ponttáblázat

1. hely: 10 pont

2. hely: 8 pont

3. hely: 6 pont

4. hely: 5 pont

5. hely: 4 pont

6. hely: 3 pont

7. hely: 2 pont

8. hely: 1 pont

Eredmény: aki a futamok alatt a legtöbb pontot gyűjti. Pont egyenlőség esetén az a versenyző nyer, akinek több nyert futama van, ill. több a magasabb helyezése.

## Freestyle / Hangtime/ Big air

A verseny időtartama:

- Freestyle: 2 x 20 perc (+ 2 x 10 perc lehetséges tartalék idő)  
( maximum 7 ugrás oldalanként)

Jobb: 15 perc jobbról indított ugrások (a haladás és az ugráskor a jobb kéz van elől a bomm-on)

BAL: 15 perc balról indított ugrások (a haladás és az ugráskor a bal kéz van elől a bomm-on)

-Freestyle: bármilyen trükk a Hangtime-on kívül

- Hangtime / Bigair: 1 x 60 perc: magas ugrás, forgás, és freestyle trükk nélkül

Pálya: a pálya rajz és a kormányosi értekezleteden kihirdetett pálya

Rajtjelek: Fehér zászló: verseny szünet

Kék zászló: 2 perc a rajtig

Piros zászló 1 perc a rajtig

Piros LE: Rajt

A versenyzőnek az ugrás után el kell távolodnia, és a többi versenyző fölött vissza kell „krajcolnia”, úgy hogy a többi versenyzőt ne zavarja. **Oldalanként a 7. ugrás után a versenyzőnek el kell hagyni a versenypályát.**

A fehér zászló ismételt letűzésével befejeződik a futam.

### Értékelés:

FREESTYLE

**Old school:** Big Air (magas-nagy ugrások) roll--grab, One foot – board off variációk stb.

**New school:** Wakestyle variációk (s-bend, relay, stb)

**Stílus,** összhang, dinamikus érkezés,

Freestyle trükk: 1-10 pont

**Rossz érkezés (majdnem esés), esés: 0 pont az ugrás**

**Normál érkezés: Érvényes az ugrás. Nincs + pont**

**Magabiztos, ugrással harmonikus mozgással érkezés: +2**

**Ugrás típusához képest látványosan magasabban végrehajtott ugrás: + 2 pont**

Oldalanként a legjobb 4 ugrás számít.

Az old school és new school trükkök azonos értékelést kapnak.

Az el nem indított ugrás nem okoz negatív pontot.

**A versenyzőnek a nevezési lap beküldésével kötelező elküldeni oldalanként minimum 2 db, maximum 7 db ugrást, amit balatoni, számára jó szeles körülmények között tervez ugrani. Az ugrásoknak tartalmazniuk kell a következő elemeket.**

Példa:

<b>JOB OLDALRÓL</b> indított	<b>TRÜKK NEVE</b> (nem kötelező)	<b>LEÍRÁSA</b> (kötelező)
1	pl. Back roll	- <b>Indítás:</b> Sarok élről - <b>Bekötés:</b> Beakasztva - <b>Elugrás:</b> Kite mozgással, akasztva ugorva - <b>Légmunka:</b> Elemelkedés után 1 fordulat hátrafelé - <b>Grab:</b> nincs - <b>Érkezés:</b> sarok élre
2		
3		
4		
5		
6		
7		
<b>BAL OLDALRÓL</b> indított	<b>TRÜKK NEVE</b> (nem kötelező)	<b>LEÍRÁSA</b> (kötelező)
1	pl: trükk neve nincs megadva	- <b>Indítás:</b> Sarok élről - <b>Bekötés:</b> Beakasztva - <b>Elugrás:</b> Kite mozgással, akasztva ugorva - <b>Légmunka:</b> Elemelkedés után 1 fordulat előre - <b>Grab:</b> lábujj élen közepén, indító kézzel - <b>Érkezés:</b> lábujj élre
2		
3		
4		
5		
6		
7		

- **Indítás:** Sarok élről / lábujj élről / Blind-ról
- **Bekötés:** Beakasztva / Kiakasztva
- **Elugrás:** Kite mozgással, akasztva ugorva / Csak akasztásból
- **Légmunka:** test mozdulat értelemeszerű leírása
- **Grab:** deszkán lévő helyének meghatározása, elugró vagy érkező kézzel
- **Érkezés:** Sarok élre / lábujj élre / Blind-ra

Az ugrások tájékoztató jellegűek, a versenyzőnek nem kötelező a beküldött ugrásokat végrehajtania. Verseny közben változtathat a programon.

A beküldött ugrások nem kerülnek névvel azonosíthatóan nyilvánosságra.

#### HANGTIME/ BIGAIR

Woo Kite magasságmérő alapján

1. a versenyzőknek előre hitelesíteni és 0-ázni kell az eszközt a versenyirodán.
2. a versenyzőknek a deszkára kell rögzíteniük az eszközt.
3. Hangtime: levegőben eltöltött legtöbb idő, Bigair. Legmagasabb ugrás

**Biztonsági előírás:** Ugrás közben a versenyző **csípő fölé nem emelheti a deszkát!**

## SURF-SUP

SURF

- Surf-Sup
- Pályaverseny
- Mad Max

### Versenyhez szükséges időjárás, szél és terep viszonyok

**Surf-Sup pályaverseny, Mad Max:** alapfokú vagy elsőfokú viharjelzés

**Surf - Sup , Technical Wave Race:** elsőfokú vagy másodfokú viharjelzés

### Nevezés:

A versenyre minden kiteos, szörfös (tapasztalt, gyakorlott) nevezhet

Nevezési díj: 0 Ft

**Nevezési határidő előre email-en:** A verseny kiírásától kezdődően a verseny kezdete előtti 24 óráig

Nevezés letöltése: <http://www.surfer.hu/versenyek> / Verseny eng-Sporvosi-Nevezés

Beküldés: [info@surfer.hu](mailto:info@surfer.hu) email címre **visszaigazolás kérésével.**

### VAGY

**a helyszínen** a versenyprogram kiírása szerint, verseny rajt előtt másfél órával.

### Résztevő felszerelés típusok:

**Pályaverseny és Mad Max:** One Design.: A rendező biztosítja.

**Surf és Sup, SURFinSUPRACE** Bármilyen Surf-Sup felszerelés használható

Kvalifikációs versenyen a verseny rendezője által kiírt méret határáig.

Pool: Soft board és soft fin használható.

## Surf és Sup

A surf és sup versenynapokon a rendező hullámszörf versenyt rendez.

**Terület:** a kormányosi értekezleten kihirdetett terület.

**Létszám:** a kormányosi értekezleten kihirdetett létszám futamonként.

**Felszerelés:** A versenyen bármilyen surf vagy sup deszka (evezővel) és bármilyen surf foil vagy sup foil deszka használható. (Pool: Soft board és soft fin használható.)

**Cél:** a kijelölt területen minél több hullámot meglovagolni, és a hullámlejtőn manővereket végrehajtani.

### **Hullám szabály**

- Mindig annak a versenyzőnek van előnye, aki hamarabb megcsúszott a hullám lejtőjén.
- Annak a versenyzőnek, aki olyan hullámon van amint már csúsznak, el kell hagyni a hullámot úgy hogy ne zavarja a versenyben lévőket.
- Befele evezésnél kerülni kell a hullámon csúszó versenyzőt.

### **Pontozás:**

- hullám elkapás és manőver 1-10 pontig
- az evező nélküli hullámon lévő versenyző 2 x-es pontszámot kap.

Értékelés, továbbjutás: részvevők száma és időjárás függvényében a kormányosi értekezleten kihirdetett szabály szerint.

## SURFinMAD MAX

Cél: állva, evezővel, 3 teljes kört megtenni a deszkával a tengelye körül.

### **Nevezés, sorsolás, rajt**

1. Nevezés a versenyszabályzat szerint.
2. 2 fős csapatok rendszerezése sorsolással.
3. Rajtsorrend sorsolással.
4. Rajt: állva a deszkán, szemben a bírókkal.

### **Rajtjelzés:**

1. Rajthoz ( vezényszó)
2. Zöld zászló emelése,
3. Zöld zászló le, majd egy időben **SÍP-ra rajt!**

### **Cél, továbbjutás.**

Az a versenyző nyer, vagy jut tovább aki hamarabb megteszi a 3 kört, vagy tovább marad a deszkán. Passzív versenyzés kizárást von maga után. Egy versenyző jut tovább.

## **Surf Sup Pályaverseny**

A versenynapokon a rendező rövidpályás ügyességi Sup surf versenyszámokat rendez.

### **1. SURFinPADDLE**

Pálya mérete 30-80 méter / kör

3 kör

Az első kört a versenyzőnek hason váltott karú evezéssel kell teljesítenie

A második kört térdelve páros karhajtással kell teljesítenie.

A harmadik kört térdelve vagy állva evezővel kell teljesítenie.

Az evezésváltást a kör megtétele után, a bójakerülést követően kell végrehajtani.

A bójakerülést követően és a váltást megelőzően csak egy evezőmozdulat hajtható végre.

### **2. SUP Technical Wave Race**

Pálya mérete 30-100 méter / kör

1-3 kör

A köröket a versenyzőknek állva evezővel kell teljesítenie.

Cél: a versenyzőnek a hullámokat kihasználva kell siklásban sebességet nyernie.

### **3. SURFinSUP**

Pálya mérete: 40-80 méter / kör

Előfutamok: 2 kör

Döntő: 3 kör

A köröket a versenyzőknek állva vagy térdelve evezővel kell teljesíteniük.

### **4. SURFinSUPRACE**

#### **Versenyszámok (egyszerre indításos)**

- 200 m egyenes vagy 1 kör

- 2-3 km

**Vészjelzés:** Evezővel állva vagy ülve integetés, rendezőhajó vagy versenyzőtárs értesítése.

#### **Biztonsági feltétel 3000 méternél**

+ Mentőmellény a surfdeszka elején, vagy végén elhelyezett háló részben

Mobiltelefon vízálló tokban, a testen vagy a surfdeszkán elhelyezve (nevezési lapon leadott telefonszámmal)

Hosszú távú evezésnél ajánlott a folyamatos folyadék bevitel biztosítása, a napvédő krém, és a fejet és a testet a naptól vagy hidegtől védő ruházat viselése.

## **1.2.3.4.- pont szerinti Nevezés, Sorsolás, Rajt**



1. Nevezés a versenyszabályzat szerint.
2. 2-3-4 fős csapatok rendszerezése sorsolással.
3. Rajtsorrend sorsolással.
4. Rajt: rajtvonal mögötti területről

**Rajtjelzés:**

1. Rajthoz ( vezényszó)
2. Zöld zászló emelése,
3. Zöld zászló le, majd egy időben **SÍP-ra rajt!**

Indulás: Rajtjelzés ideje alatt állásból vagy mozgásból.

Első szabálytalan rajtnál: újraindítás.

Ugyanazon versenyzőnél második szabálytalan rajt kizárást von maga után.

**5. Evezés szabályai.**

A deszkán térdelve vagy állva lehet evezni.

Párhuzamos evezésnél, akinek a lapátja előbb érte a vízfogás helyzetét annak van előnye, a másik versenyző lapátja vagy keze nem akadályozhatja az evezésben.

Bójakerülésnél az ív külső evező kéznek, lapátjának van előnye.

Lapáttal, testrésszel, a másik evezését akadályozni, a lapátra, testre ütni, deszkát elnyomni, ellökni nem lehet.

A szabálytalanság figyelmeztetést, ebből származó előnyszerzés, vagy második figyelmeztetés kizárást von maga után.

**6. Egyenes haladás szabályai.**

Egyenes haladásnál annak a versenyzőnek van előnye, akinek a deszka orra előrébb van, de a fordulóbója megközelítésének ívéről, szándékosan nem szoríthatja kifelé a másik versenyzőt.

Fordított bójakerülés után, kereszt áthaladásnál annak a versenyzőnek van előnye, aki az adott futamban előrébb halad.

**7. Bójakerülés szabályai**

Bójakerülés a pálya rajz szerint.

Szabálytalan fordulót a versenyző megismételheti. Bója kihagyás, vagy szabálytalan fordulás kizárást von maga után.

Bójakerülésnél annak a versenyzőnek van előnye, aki az ív belsőn halad, de nem szoríthatja szándékosan kifelé az íven kívül a másik versenyzőt.

Ha a külső íven haladó versenyzőnek a deszka orra előrébb van, előnyben részesül a fordulónál, de nem szoríthatja szándékosan befelé a bója alá a másik versenyzőt.

Azonos deszkaorr érkezésnél az ívbelső versenyzőnek van előnye.

Bójára ráhajtásnál a bójának a deszka felezővonalától egyértelműen a szabályos oldalon kell feljönnie, különben érvénytelen a forduló.

**Cél, továbbjutás.**

8. Cél szabály: A deszka orra áthalad a célvonalon, úgy hogy a versenyzőnek a deszkán kell maradnia míg a test is áthalad a célvonalon. Ellenkező esetben az számít beérkezésnek amikor a versenyző testéje is áthalad a célvonalon.

Továbbjutás: a kormányosi értekezleten kihirdetett versenyzőszám jut tovább.

## **MAGYAR KITE&SURF KUPA:**

A versenyeken és a versenykiírás szerint szerzett pontok alapján kitesurf és surf-sup versenyszámokban

### Értékelés:

1. hely: 10 pont
2. hely: 8 pont
3. hely: 6 pont
4. hely: 5 pont
5. hely: 4 pont
6. hely: 3 pont
7. hely: 2 pont
8. hely: 1 pont

Eredmény: aki a versenyszámok alatt a legtöbb pontot gyűjti. Pont egyenlőség esetén az a versenyző nyer, akinek több nyert futama van, ill. több a magasabb helyezése.

jelen szabályzat érvényes: 2019.05.28..-től